BROUT Mickaël

Né le 6 Janvier 1990 à Montbéliard - 19 ans (célibataire)
Permis : B - Véhicule : Voiture
Mobile : 06 52 07 07 07 - Email : brout.mickael@gmail.com
Site Web : http://www.mickaelbrout.com
Adresse : 25 Rue Jean Jaurès

GAME & LEVEL DESIGNER

Formations:

Bachelor Game Design - Digital - Paris (Ubisoft MGS)
Diplôme Bac+3 - Niveau 6 - Obtenu en Juin 2009
Baccalauréat S Option Mention : Expérimental - Obtenu en Juin 2007

Domaines de compétences:

Game design (Mécaniques / Pseudo-Code / Scripts / Gameplay) - Maquettage de concepts - Conceptualisation/Prototypage/Mise en Pratique/Tests/Itérations - Maîtrise des mécaniques de base et de niveau de l'espace, déclencheurs, PNJ/Boss/Ennemis/Pièges - Maîtrise des Scripts - Maîtrise des Pseudo-Codes - Maîtrise des Tableurs - Maîtrise des Documents Gameplay/Scénarios/Scripts - Maîtrise des Documents Techniques - Maîtrise des Documents Ergonomiques

Ergonomie - Maîtrise du contrôle du level/Maîtrise des principes de psychologie et gestion/Maîtrise des principes de base de l'ergonomie - Maîtrise de la Charte Graphique de Nintendo

Langues - Anglais : Lu/Ecrit : Courant / Français : Lu/Ecrit : Natif

Autres savoirs:
Maîtrise/Connaissance des Moteurs de jeu/Logiciels :
Unreal Engine 3 - Unreal Engine 4 - Unity - Construct 2 - Construct Classic - Maîtrise/Connaissance des Logiciels : Photoshop - Illustrator - Gimp - Word - Excel - Powerpoint - Maîtrise/Connaissance des Systèmes d'exploitation : Windows - Linux
Connaissance des outils : Trello - Asana - Notion - Slack - Discord - Maîtrise/Connaissance des Langages : Pseudo-Code - Scripts - Blueprints - Maîtrise/Connaissance des Langages de Programmation : Visual Basic - Maîtrise/Connaissance des Langages de Balisage : Markdown

Activités & Passions:

Les jeux de société : Jeu stratégique, 1 et 2 de l'anticoagulantique - Les dames - La chasse - Le sculpture sur bois/pierre - La lecture - La cuisine